

## Mini projet en langage 'C'

### Sujet : 04 « JEU Du Nombre Mystère »

Comme chaque année, et à la même période (mois d'avril), les étudiants de la première année des filières TS-SR, TS-DI et T-GI sont amenés à réaliser le premier Mini Projet en technique de Programmation (langage C). Ce travail débutera le 15 avril et se clôtura le 15 avril 2022. Les objectifs de ce travail individuel ou en binôme sont :

- Se confronter à un cas réel et pratique
- Appliquer ses compétences afin de résoudre un problème pratique.
- Réaliser le programme en respectant les exigences de la demande
- Rédiger un compte rendu sur le mini projet
- Présentation du travail devant un jury et vous collègues.

#### Travail à faire :

---

#### 1. Le programme doit être composé de plusieurs écrans d'affichage :

Ecran – 1 : Présentation du Mini Projet (Le Titre, le ou les noms des réalisateurs, l'entête de l'école, Année, Nom encadrant, ....)

Ecran – 2 : Une belle et originale Animation graphique sur l'écran de 10 à 20 secondes

Ecran – 3 : Affichage du Menu de choix

Ecran – 4 : Affichage de la clôture.

#### 2. Réalisation du Compte rendu (petit rapport). Ce document doit :

- a. Décrire les phases conception, réalisation et exécution du programme.
- b. Etre composé des pages suivantes :
  - I. Page 1 : Entête de l'école, Filière et niveau, Mini Projet et Sujet, Réaliser et encadrer par, et Année de formation.
  - II. Page 2, 3, 4, .. : Remerciements, sommaire, introduction, description et conclusion.
  - III. Pages : Annexes Code source du programme

#### 3. Présentation du travail devant les formateurs et les autres étudiants. Réalisation de la présentation en utilisant le power point et le programme.

#### L'évaluation de ce travail individuel tiendra compte de :

- Suivi avec les encadrant.
- La qualité et l'originalité du travail présenté.
- Respect du temps mit pour la réalisation du mini projet.
- La qualité de la présentation du travail devant les formateurs

La note de ce mini projet sera équivalente à deux notes de contrôle continu en Techniques de programmation C++.

**Description du : « JEU Du Nombre Mystère »**

Le jeu consiste à chercher un nombre entier (suivant les niveaux 2, 3, 4 et 5 chiffres).

L'ordinateur choisit un nombre entier (suivant le niveau voulu) au hasard, vous devez le trouver en un minimum de coups et de temps. A chaque tour, vous devez proposer un nombre et l'ordinateur vous indique si le nombre - mystère est supérieur ou inférieur à la proposition. Le programme comptabilise également vos essais. L'exécution sera sous forme d'un tableau.

**Exemple : Pour 5737**

Date : 12/03/98	Niveaux	Votre choix : 2	
Heure : 12 h 13 mn 19 s	Déb. 1 Moy. 2 Exp 3		
Propositions	Comparaison par rapport au nombre mystère		Num
1100	Supérieur		1
8500	Inférieur		2
3500	Supérieur		3
4800	Supérieur		4
7400	Inférieur		5
5200	Supérieur		6
6000	Inférieur		7
5400	Supérieur		8
5800	Inférieur		9
5700	Supérieur		10
5737	Exact		11
Bravo ! Vous l'avez trouvé en 11 coups et une durée de 5 mn 30 s			

Voulez-vous faire une autre partie ? o/n :